

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公 開 特 許 公 報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開2002-113255

(P2002-113255A)

(43)公開日 平成14年4月16日 (2002.4.16)

(51)Int.Cl. <sup>7</sup>	識別記号	F I	テ-マコード*(参考)
A 6 3 F 9/00	5 1 3	A 6 3 F 9/00	5 1 3 2 C 0 0 1
7/02	3 5 2	7/02	3 5 2 P 2 C 0 8 8
13/12		13/12	Z 5 B 0 4 9
G 0 6 F 17/60	1 4 6	G 0 6 F 17/60	1 4 6 Z 5 B 0 5 5
	3 0 2		3 0 2 C

審査請求 有 請求項の数 3 O L (全 5 頁) 最終頁に続く

(21)出願番号 特願2000-311239(P2000-311239)

(22)出願日 平成12年10月11日 (2000. 10. 11)

(71)出願人 598132299

株式会社ユニレック

東京都台東区雷門2丁目6番3号

(71)出願人 599173815

山岸 潤一

東京都台東区雷門2丁目6番3号 株式会  
社ユニレック内

(72)発明者 山岸 潤一

東京都台東区雷門2丁目6番3号 株式会  
社ユニレック内

(74)代理人 100110629

弁理士 須藤 雄一

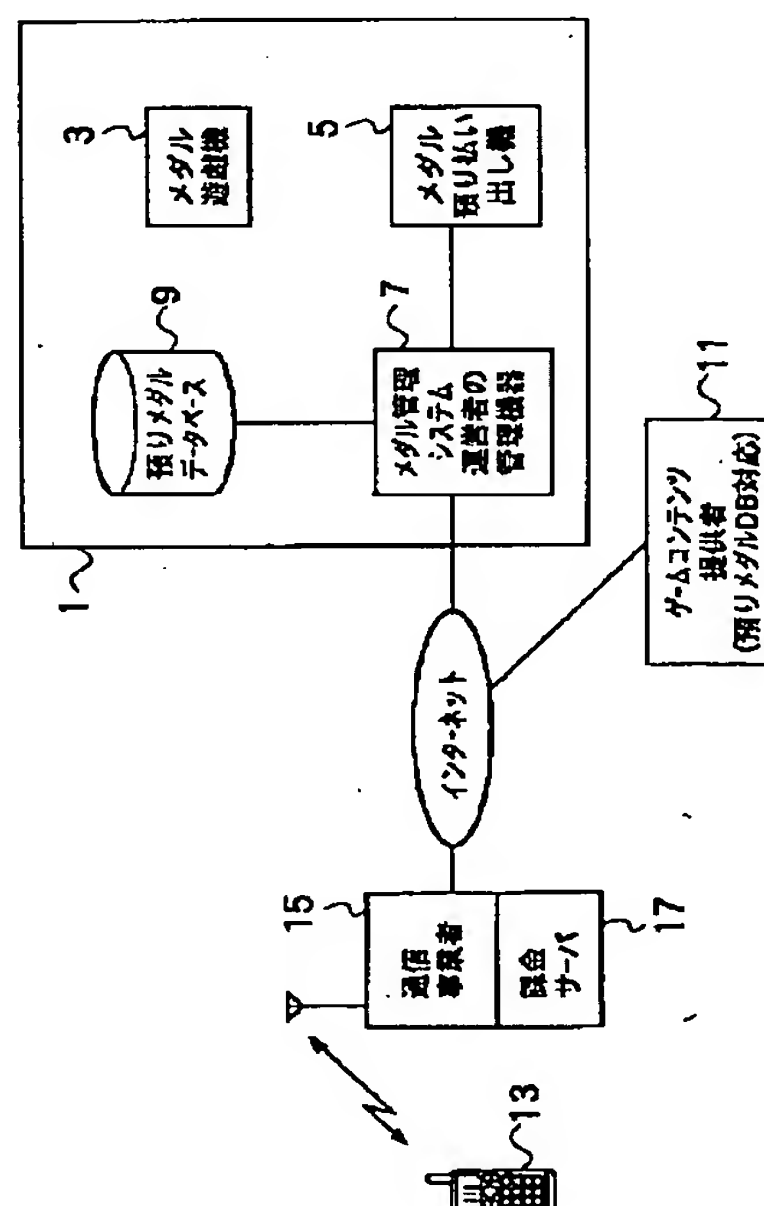
最終頁に続く

(54)【発明の名称】 メダル貸し出しゲームシステム

(57)【要約】

【課題】 遠隔地においても移動体通信端末を利用してメダルに関係したゲームを楽しむことを可能とする。

【解決手段】 遊戯場1でメダルの貸し出しを受け、遊戯場1のメダル遊戯機3でメダル遊戯をした後に残るメダルを遊戯場1側に預け入れ、次回に、預け入れたメダルの払い戻しを受けて再度メダル遊戯機3でメダル遊戯が可能なメダル貸し出しゲームシステムにおいて、預かりメダルの情報を記憶し、書き換え可能なデータベース9を備えてインターネット接続可能な遊戯場1側の管理機器7と、インターネット接続によりゲームコンテンツを受け取りゲームが可能な移動体通信端末13と、ゲームコンテンツをインターネットを介して提供するゲームコンテンツ提供部11とを備え、移動体通信端末13でのゲームにより得喪するメダルの得喪情報を管理機器7に送りデータベース9の預かりメダルの情報を書き換えることを特徴とする。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 遊戯場でメダルの貸し出しを受け、該遊戯場のメダル遊戯機でメダル遊戯をした後に残るメダルを遊戯場側に預け入れ、次回に、預け入れたメダルの払い戻しを受けて再度メダル遊戯機でメダル遊戯が可能なメダル貸し出しゲームシステムにおいて、前記預かりメダルの情報の記憶、書き換えが可能なデータベースを備えてインターネット接続可能な前記遊戯場側の管理機器と、

インターネット接続によりゲームコンテンツを受け取りゲームが可能な移動体通信端末と、前記ゲームコンテンツをインターネットを介して提供するゲームコンテンツ提供部とを備え、前記移動体通信端末での前記ゲームにより得喪するメダルの得喪情報を前記管理機器に送り前記データベースの預かりメダルの情報を書き換えることを特徴とするメダル貸し出しゲームシステム。

【請求項2】 請求項1記載のメダル貸し出しゲームシステムであって、前記ゲームコンテンツ提供部は、前記データベースから前記預かりメダルの情報を取り込み、前記ゲームにより失うメダルが前記預かりメダルの範囲である場合にはゲームコンテンツの提供を継続することを特徴とするメダル貸し出しゲームシステム。

【請求項3】 請求項1記載のメダル貸し出しゲームシステムであって、前記移動体通信端末上で前記メダルの貸し出しを可能とし、該貸し出しメダルに応じた課金を行う課金サーバを備えたことを特徴とするメダル貸し出しゲームシステム。

## 【発明の詳細な説明】

## 【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、メダルの貸し出しを受けてメダル遊戯機でメダル遊戯を行うメダル貸し出しゲームシステムに関する。

## 【0002】

【従来の技術】従来より特開平10-108977号公報に記載されたようなメダル遊戯機がある。このようなメダル遊戯機等に使用されているメダルは、通常遊戯を行う店舗にて予め定められた単価により遊戯者に貸し出している。又、貸し出しを受けたメダルについては店外への持ち出しが禁じられ、メダル遊戯機でメダル遊戯を終了した後に残るメダルは遊戯場側に預け入れ、次回に、預け入れたメダルの払出を受け、再度メダル遊戯機でメダル遊戯をすることができるようにしている。

## 【0003】

【発明が解決しようとする課題】ところで近年では、携帯電話など移動体通信端末でゲームコンテンツの提供を受けることにより、必ずしも遊戯場に出向かずにゲームを楽しむことができる。しかしながら、かかる携帯電話

などではメダルの貸し出しを受けることができないことは勿論、遊戯場での預かりメダルに関係したゲームをすることはできない。従って、遊戯者はメダルを用いたゲームを行うときには、必ず遊戯場に出向かなければならなかった。

【0004】本発明は、遊戯場でのメダル遊戯によってメダルの得喪を楽しむことができることは勿論、移動体通信端末によってもメダルの得喪を楽しむことのできるメダル貸し出しゲームシステムの提供を課題とする。

## 【0005】

【課題を解決するための手段】請求項1の発明は、遊戯場でメダルの貸し出しを受け、該遊戯場のメダル遊戯機でメダル遊戯をした後に残るメダルを遊戯場側に預け入れ、次回に、預け入れたメダルの払い戻しを受けて再度メダル遊戯機でメダル遊戯が可能なメダル貸し出しゲームシステムにおいて、前記預かりメダルの情報の記憶、書き換えが可能なデータベースを備えてインターネット接続可能な前記遊戯場側の管理機器と、インターネット接続によりゲームコンテンツを受け取りゲームが可能な移動体通信端末と、前記ゲームコンテンツをインターネットを介して提供するゲームコンテンツ提供部とを備え、前記移動体通信端末での前記ゲームにより得喪するメダルの得喪情報を前記管理機器に送り前記データベースの預かりメダルの情報を書き換えることを特徴とする。

【0006】請求項2の発明は、請求項1記載のメダル貸し出しゲームシステムであって、前記ゲームコンテンツ提供部は、前記データベースから前記預かりメダルの情報を取り込み、前記ゲームにより失うメダルが前記預かりメダルの範囲である場合にはゲームコンテンツの提供を継続することを特徴とする。

【0007】請求項3の発明は、請求項1記載のメダル貸し出しゲームシステムであって、前記移動体通信端末上で前記メダルの貸し出しを可能とし、該貸し出しメダルに応じた課金を行う課金サーバを備えたことを特徴とする。

## 【0008】

【発明の効果】請求項1の発明では、遊戯場ではメダルの貸し出しを受け、該遊戯場のメダル遊戯機でメダル遊戯をした後、残りのメダルを遊戯場側に預け入れ、次回に預け入れたメダルの払い戻しを受けて再度メダル遊戯機でメダル遊戯を行うことができる。遊戯場側では預かりメダルの情報をデータベースに記憶させ、或いは書き換え、該データベースを備えた遊戯場側の管理機器がインターネット接続可能であり、他の機器がデータベースの預かりメダルの情報にアクセスすることができる。

【0009】そして、遊戯者は移動体通信端末のインターネット接続により、ゲームコンテンツ提供部からゲームコンテンツを受け取り、ゲームを行うことができる。移動体通信端末での前記ゲームにより得喪するメダルの

得喪情報は、前記管理機に送られ、前記データベースの預かりメダルの情報を書き替えることができる。従って、遊戯場に出向いてメダル遊戯機でメダル遊戯をすることができるのは勿論、移動体通信端末でメダルに関係したゲームを行い、メダルの得喪を楽しむことができる。

【0010】しかも、このメダルの得喪によってデータベースの預かりメダルの情報が書き替えられるから、次回、遊戯場に出向いてメダルの貸し出しを受けるときに、預かりメダルの正確な貸し出しを受けることができる。

【0011】請求項2の発明では、請求項1の発明の効果に加え、ゲームコンテンツ提供部は、データベースから預かりメダルの情報を取り込み、ゲームにより失うメダルが預かりメダルの範囲内である場合には、ゲームコンテンツの提供を継続することができる。従って、移動体通信端末でゲームを行うときにメダルを際限なく失うことはなく、適正な遊戯を行わせることができる。

【0012】請求項3の発明では、請求項1の発明の効果に加え、移動体通信端末上でメダルの貸し出しを受けることができ、貸し出しメダルに応じた課金は課金サーバで行うことができる。従って、データベースに預かりメダルがない状態であっても、移動体通信端末上でメダルの貸し出しを受け、ゲームを楽しむことができる。

【0013】

【発明の実施の形態】図1は本発明の一実施形態に係るブロック図を示している。遊戯場1には、メダル遊戯機3が設置されている。この図1では、メダル遊戯機3は1台のみ示しているが、複数台備える構成であってもよい。又、遊戯場1は1つのみ示しているが、全国展開によって多数箇所に設置されている場合でもよい。

【0014】遊戯場1には、メダル預かり払出機5が設置されている。このメダル預かり払出機5は、遊戯者が一定金額を入れることによって一定量のメダルの貸し出しを受けることができるものである。又、メダルの貸し出しを受けてメダル遊戯機3でメダル遊戯をした後、残るメダルを預け入れることができる。メダル預かり払出機5から預かりメダルの払い出しを受け、或いは預け入れるときには、指紋認証や暗証番号などによって本人認証を行っている。

【0015】メダル預かり払出機5に預け入れたメダルは、次回に払い戻しを受けて再度メダル遊戯機3でメダル遊戯を行うことができるものである。

【0016】前記メダル預かり払出機5は、遊戯場側であるメダル管理システム運営者の管理機器7に接続されている。管理機器7はMPU、メモリなどを備えており、インターネット接続可能である。管理機器7は、データベースとして預りメダルデータベース9を備えている。この預かりメダルデータベース9は、前記メダル預かり払出機5から管理機器7が預かりメダルの情報

を取り込んで、該取り込んだ預かりメダルの情報を記憶し、書き換えるものである。

【0017】又、ゲームコンテンツをインターネットを介して提供するゲームコンテンツ提供部として、ゲームコンテンツ提供者11が所定のゲームコンテンツを提供するようになっている。このゲームコンテンツ提供者11は、様々なゲームコンテンツを提供し、その中に預かりメダルデータベース9に対応したゲームの提供も行っている。預かりメダルデータベース9に対応したゲームとしては、画像上でメダルの得喪を扱うメダル遊戯が考えられるが、その他メダルとは直接関係しないゲームであってもゲームの点数によってメダルを得喪する構成にすることもできる。

【0018】尚、前記メダル管理システム運営者とゲームコンテンツ提供者11とは、同一であっても別であってもよいものである。

【0019】一方、携帯電話などの移動体通信端末13は、通信事業者15を介してインターネット接続が可能であり、該インターネット接続により前記ゲームコンテンツ提供者11からゲームコンテンツを受け取り、所定のゲームが可能となっている。この移動体通信端末13でゲームコンテンツを受け取るに際しては、ゲームコンテンツ提供者11と予め契約を行うものである。この契約は、書面によるもの、移動体通信端末13上において行うものなどがある。前記通信事業者15は、課金サーバ17を備えている。

【0020】次に、作用を説明する。まず、遊戯場1においては、メダル預かり払出機5に所定金額を投入することによってメダルの貸し出しを受けることができる。該貸し出しを受けたメダルによって、メダル遊戯機3でメダル遊戯を行う。このメダル遊戯機3では、メダル遊戯が成功すると投入したメダル以上のメダルの払い戻しを受けることができる。従って、メダル遊戯をした後、大量のメダルが残ることもある。

【0021】このようにして残ったメダルは、遊戯場1外に持ち出しが禁止されているため、メダル預かり払出機5に預け入れることになる。このようにして預け入れたメダルは次回に預け入れた全てのメダルあるいはその一部の払い出しを受けることによって、再度メダル遊戯機3でメダル遊戯を楽しむことができる。前記メダル預かり払出機5に預け入れられた預かりメダルの情報は、管理機器7を介して預かりメダルデータベース9に入力され、該情報が預かりメダルデータベース9に記憶され、或いは直前の情報が最新の情報に書き換えられることになる。

【0022】一方、遊戯者は、遊戯場1とは離れた場所において移動体通信端末13によりメダル遊戯を楽しむこともできる。この場合、預かりメダルの払い出しを受けることと同じ状態となる。前記遊戯場1においては、メダル預かり払出機5において本人認証を受け、預かり



メダルの払い出しを受けることになるが、移動体通信端末13においてもパスワード入力あるいは近年において指紋認証等により本人確認を行うことができ、確実な払い出しを行うことができる。

【0023】そして、移動体通信端末13をインターネット接続し、ゲームコンテンツ提供者11から預かりメダルデータベース9に対応したゲームコンテンツの提供を受ける。このゲームコンテンツの提供によって、移動体通信端末13上でゲームを行うことができる。この移動体通信端末13上でのゲームにより、得喪するメダルの得喪情報は管理機器7に送られ、預かりメダルデータベース9に入力される。この入力により、預かりメダルデータベース9の預かりメダルの情報が書き替えられる。

【0024】従って、移動体通信端末13でゲームを楽しんだときは、預かりメダルデータベース9の預かりメダルの情報が常に最新のものとなる。このため、遊戯者が、次回に遊戯場1へ直接出向いてメダル遊戯機3でメダル遊戯を楽しむときは、最新の預かりメダルの情報によって、メダル預かり払出機5から預かりメダルの払い出しを受け、メダル遊戯を行うことができる。

【0025】こうして、前回の移動体通信端末13によるゲームによって預かりメダルデータベース9の預かりメダルが零となっていれば、遊戯場1へ出向いてメダル預かり払出機5から預かりメダルの払い出しを受けようとしてもその払い出しは拒否されることになる。逆に、前回遊戯場1において預け入れたメダルが僅かであっても、移動体通信端末13によってゲームを行ったときに多くのメダルを得たときには、預かりメダルデータベース9に、前回得た多くの預かりメダルの情報が書き込まれており、次回に遊戯場1へ出向いて預かりメダルを払い戻すときには多くの預かりメダルの払い出しを受けることが可能になる。

【0026】上記のようにして、遊戯者が移動体通信端末13でゲームを楽しむ際、ゲームコンテンツ提供者11は、預かりメダルデータベース9にアクセスして預かりメダルの情報を取り込み、移動体通信端末13でのゲームにより失うメダルが預かりメダルの範囲である場合にはゲームコンテンツの提供を継続する。従って、移動体通信端末13によるゲームによってメダルを失い、この失ったメダルの数が前記預かりメダルデータベース9の預かりメダルの情報と一致し、預かりメダルが零となったときは、ゲームコンテンツの提供を終了する。但し、移動体通信端末13でのゲームによって失うメダルの数が預かりメダルデータベース9の預かりメダルの数を上回る場合でも、ゲームコンテンツの提供を継続し、預かりメダルデータベース9には貸し出しメダルの情報を記憶させるように構成することも可能である。

【0027】さらに、預かりメダルデータベース9の預かりメダルが零になったときには、移動体通信端末13

上でメダルの貸し出しを可能とし、移動体通信端末13上でメダルを貸し出したときには課金サーバ17において貸し出しメダルに応じた課金を行う。従って、遊戯場1に出向いてメダル預かり払出機5を操作しなくてもメダルの貸し出しを受けることができ、移動体通信端末13でのゲームをより容易に楽しむことができる。この場合、遊戯場1へ1度も出向いてない者がメダルの貸し出しを受けることができることは勿論、1度遊戯場1へ出向いてメダルを預けている者が移動体通信端末13でのゲームでメダルを失った結果、預かりメダルデータベース9の預かりメダルが零になった場合にも貸し出しを受けることができる。

【0028】さらに、預かりメダルデータベース9の預かりメダルが零になったときには、ゲームコンテンツ提供者11からのゲームコンテンツの提供が終了することになるが、これを終了させずに移動体通信端末13でゲームコンテンツの提供を受けゲームを行っている限りはメダルの貸し出しを要求しているものとして自動的にメダルの貸し出しを行い、課金サーバ17で課金することもできる。

【0029】前記メダルの貸し出しによって行われた課金に対しては、通信事業者15が代行徴収し、通話料、代行料を差し引いた額が、メダル管理システム運営者に支払われることになる。

【0030】前記ゲームコンテンツ提供者11が、ゲームコンテンツを提供したときにも、前記課金サーバ17によって着信に応じた課金を行うことになる。この料金は、通信事業者15が代行徴収し、通話料、代行料を差し引いた額がゲームコンテンツ提供者11に支払われることになる。

【0031】従って、本システムを利用することで、遠隔地においても移動体通信端末13を利用して手軽にギャンブル性のあるゲームを楽しむことができる。

【0032】上記実施形態では、メダルを用いたメダル遊戯機を対象としているが、パチンコ玉その他、メダルと等価のものを適用した遊戯機についても均等であることは勿論である。

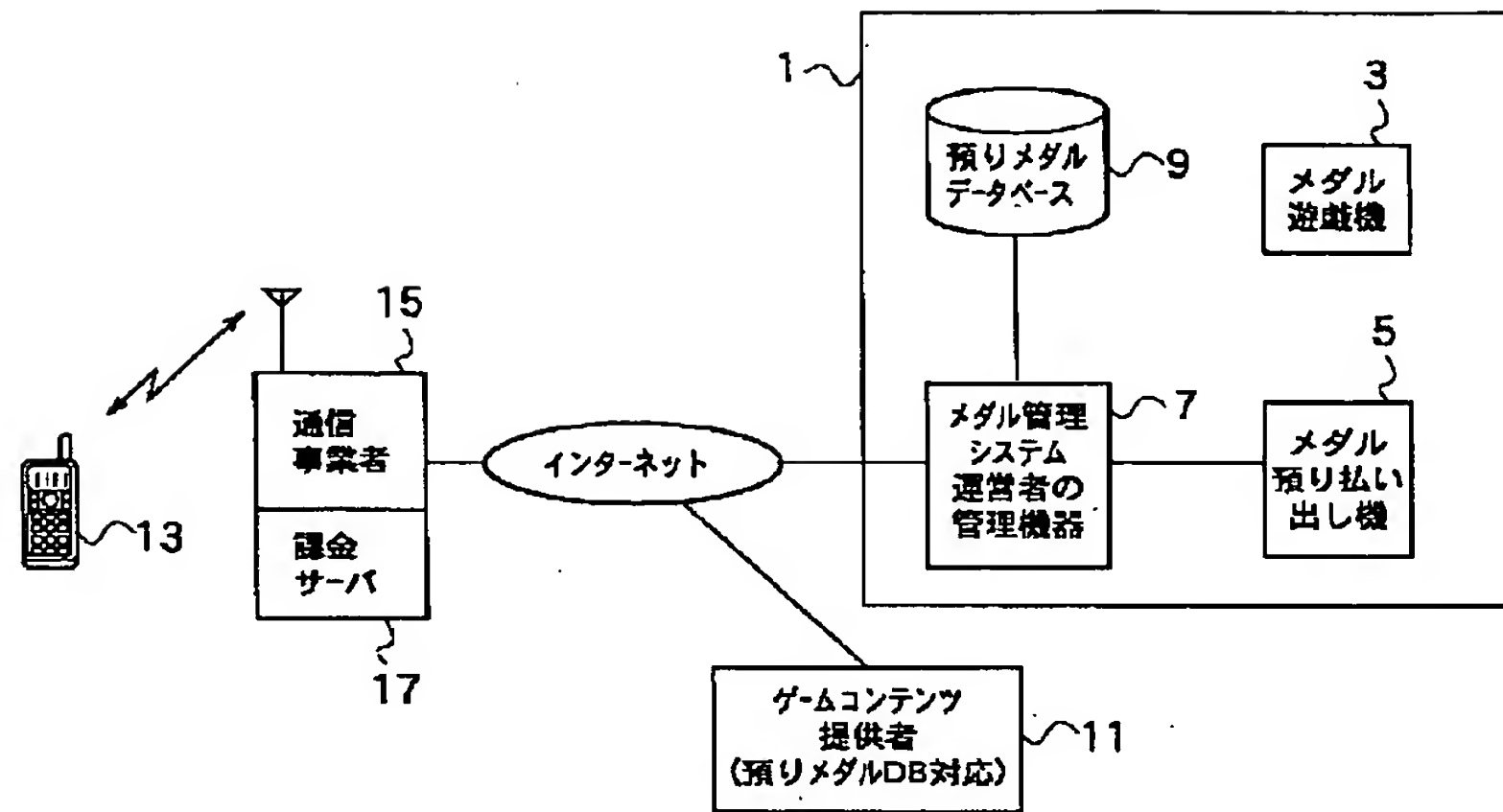
【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の一実施形態に係るブロック図である。

【符号の説明】

- 1 遊戯場
- 3 メダル遊戯機
- 5 メダル預かり払出機
- 7 管理機器
- 9 預かりメダルデータベース（データベース）
- 11 ゲームコンテンツ提供者（ゲームコンテンツ提供部）
- 13 移動体通信端末
- 17 課金サーバ

【図1】



フロントページの続き

(51)Int.Cl.<sup>7</sup>  
G 0 6 F 17/60

識別記号  
4 1 0

F I  
G 0 6 F 17/60

テーマコード (参考)

4 1 0 A

F ターム (参考) 2C001 AA02 BD03 CB01 CB02 CB03  
DA01  
2C088 BA88 BA90 BB27 BB28 BB29  
5B049 BB61 CC36  
5B055 CB00

**\* NOTICES \***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.

3.In the drawings, any words are not translated.

---

**Bibliography**

---

(19) [Country of Issue] Japan Patent Office (JP)

(12) [Official Gazette Type] Open patent official report (A)

(11) [Publication No.] JP,2002-113255,A (P2002-113255A)

(43) [Date of Publication] April 16, Heisei 14 (2002. 4.16)

(54) [Title of the Invention] Medal loan game system

(51) [The 7th edition of International Patent Classification]

A63F 9/00 513

7/02 352

13/12

G06F 17/60 146

302

410

[FI]

A63F 9/00 513

7/02 352 P

13/12 Z

G06F 17/60 146 Z

302 C

410 A

[Request for Examination] Tamotsu

[The number of claims] 3

[Mode of Application] OL

[Number of Pages] 5

(21) [Filing Number] Application for patent 2000-311239 (P2000-311239)

(22) [Filing Date] October 11, Heisei 12 (2000. 10.11)

(71) [Applicant]

[Identification Number] 598132299

[Name] Incorporated company uni-REKKU

[Address] 2-6-3, Kaminarimon, Taito-ku, Tokyo

(71) [Applicant]

[Identification Number] 599173815

[Name] Yamagishi Jun-ichi

[Address] 2-6-3, Kaminarimon, Taito-ku, Tokyo Inside of incorporated company uni-REKKU

(72) [Inventor(s)]

[Name] Yamagishi Jun-ichi

[Address] 2-6-3, Kaminarimon, Taito-ku, Tokyo Inside of incorporated company uni-REKKU

(74) [Attorney]

[Identification Number] 100110629

[Patent Attorney]

[Name] Sudo Male 1

[Theme code (reference)]

2C001

2C088

5B049

5B055

[F term (reference)]

2C001 AA02 BD03 CB01 CB02 CB03 DA01

2C088 BA88 BA90 BB27 BB28 BB29

5B049 BB61 CC36

5B055 CB00

---

[Translation done.]

**\* NOTICES \***

**Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.**

1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.

3.In the drawings, any words are not translated.

---

**Summary**

---

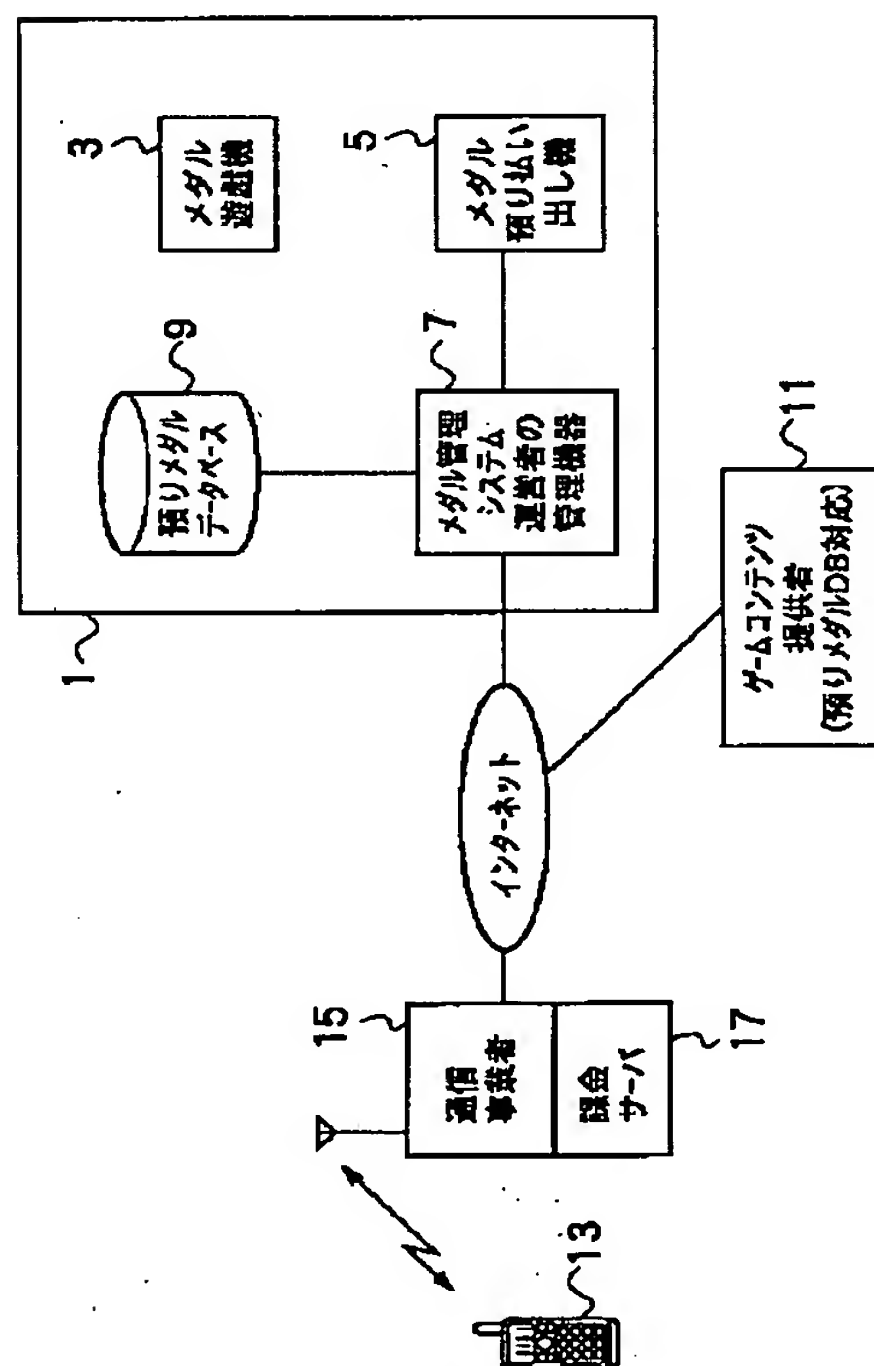
(57) [Abstract]

[Technical problem] It makes it possible to enjoy the game related to the medal also in a remote place using a mobile telecom terminal.

[Means for Solution] In response to a repayment of the medal which received the

loan of a medal in the recreation hall 1, deposited in the recreation hall 1 side the medal which remains after carrying out medal play with the medal play machine 3 of a recreation hall 1, and was deposited in next time, the information on a custody medal is again memorized in the medal loan game system in which medal play is possible with the medal play machine 3, and it has the rewritable database 9, and is [ the managed device 7 by the side of the recreation hall 1 in which an Internet connectivity It is characterized by receiving game contents, having the mobile telecom terminal 13 in which a game is possible, and the game contents offer section 11 which offers game contents through the Internet, sending the \*\*\*\* information on a medal that it \*\*\*\* by the game in a mobile telecom terminal 13 to the managed device 7, and rewriting the information on the custody medal of a database 9.

[Translation done.]



[Translation done.]

\* NOTICES \*



Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.

3.In the drawings, any words are not translated.

---

## CLAIMS

---

[Claim(s)]

[Claim 1] It has the following, the loan of a medal receives in the recreation hall characterized by to send the \*\*\*\* information on a medal that it \*\*\*\* by the aforementioned game in the aforementioned mobile telecom terminal to the aforementioned managed device, and to rewrite the information on the custody medal of the aforementioned database, the repayment of the medal deposited the medal which remains after carrying out medal play with the medal play machine of this recreation hall to the recreation hall side, and deposited to next time receives, and it is the medal loan game system in which medal play It has the database in which storage of the information on the aforementioned custody medal and rewriting are possible, and is a managed device by the side of the aforementioned recreation hall in which an Internet connectivity is possible. Game contents are received by the Internet connectivity and it is the mobile telecom terminal in which a game is possible. The game contents offer section which offers the aforementioned game contents through the Internet

[Claim 2] It is the medal loan game system characterized by being a medal loan game system according to claim 1, and the aforementioned game contents offer section continuing offer of game contents when the medal which incorporates the information on the aforementioned custody medal from the aforementioned database, and is lost by the aforementioned game is the range of the aforementioned custody medal.

[Claim 3] The medal loan game system which is a medal loan game system according to claim 1, enables the loan of the aforementioned medal on the aforementioned mobile telecom terminal, and is characterized by having the accounting server which performs accounting according to this loan medal.

---

[Translation done.]

\* NOTICES \*

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.

3.In the drawings, any words are not translated.

---

## DETAILED DESCRIPTION

---

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[The technical field to which invention belongs] this invention relates to the medal loan game system which performs medal play with a medal play machine in response to the loan of a medal.

[0002]

[Description of the Prior Art] There is a medal play machine which was conventionally indicated by JP,10-108977,A. The medal currently used for such a medal play machine etc. is lent out to the play person with the unit price defined beforehand at the store which usually plays. Moreover, the medal which remains after forbidding carrying out out of a store about the medal which received the loan and ending medal play with a medal play machine receives expenditure of the medal which deposited in the recreation hall side and was deposited in next time, and enables it to carry out medal play with a medal play machine again.

[0003]

[Problem(s) to be Solved by the Invention] By the way, in recent years, a game can be enjoyed by receiving offer of game contents with mobile telecom terminals, such as a cellular phone, without necessarily going to a recreation hall. However, in this cellular phone, the game related to the custody medal in a recreation hall cannot be carried out as well as the ability not to receive the loan of a medal. Therefore, the play person had to go to the recreation hall, when performing the game which used the medal.

[0004] this invention makes a technical problem the medal loan game system distribution which can enjoy \*\*\*\* of a medal also with a mobile telecom terminal as well as the ability to enjoy \*\*\*\* of a medal by medal play in a recreation hall.

[0005]

[Means for Solving the Problem] The medal which remains after invention of a claim 1 receiving the loan of a medal in a recreation hall and carrying out medal play with the medal play machine of this recreation hall is deposited in a recreation hall side. Next time in response to a repayment of the deposited medal, it sets with a medal play machine again to the medal loan game system in which medal play is possible. It has the database in which storage of the information on the aforementioned custody

medal and rewriting are possible. The managed device by the side of the aforementioned recreation hall in which an Internet connectivity is possible, Game contents are received by the Internet connectivity. The mobile telecom terminal in which a game is possible, It is characterized by having the game contents offer section which offers the aforementioned game contents through the Internet, sending the \*\*\*\* information on a medal that it \*\*\*\* by the aforementioned game in the aforementioned mobile telecom terminal to the aforementioned managed device, and rewriting the information on the custody medal of the aforementioned database.

[0006] Invention of a claim 2 is a medal loan game system according to claim 1, and the aforementioned game contents offer section incorporates the information on the aforementioned custody medal from the aforementioned database, and when the medal lost by the aforementioned game is the range of the aforementioned custody medal, it is characterized by continuing offer of game contents.

[0007] Invention of a claim 3 is a medal loan game system according to claim 1, enables the loan of the aforementioned medal on the aforementioned mobile telecom terminal, and is characterized by having the accounting server which performs accounting according to this loan medal.

[0008]

[Effect of the Invention] In invention of a claim 1, in a recreation hall, after receiving the loan of a medal and carrying out medal play with the medal play machine of this recreation hall, in response to a repayment of the medal which deposited the remaining medals in the recreation hall side, and was deposited in next time, a medal play machine can perform medal play again. In a recreation hall side, it keeps, and the information on a medal is stored in a database, or it rewrites, and an Internet connectivity is possible for the managed device by the side of the recreation hall equipped with this database, and other devices can access the information on the custody medal of a database.

[0009] And by the Internet connectivity of a mobile telecom terminal, a play person can receive game contents from the game contents offer section, and can perform a game. The \*\*\*\* information on a medal that it \*\*\*\* by the aforementioned game in a mobile telecom terminal is sent to the aforementioned management machine, and can rewrite the information on the custody medal of the aforementioned database. Therefore, as well as the ability to go to a recreation hall and carry out medal play with a medal play machine, a mobile telecom terminal can perform the game related to the medal, and \*\*\*\* of a medal can be enjoyed.

[0010] And since the information on the custody medal of a database is rewritten by \*\*\*\* of this medal, when going to a recreation hall and receiving the loan of a medal next time, the exact loan of a custody medal can be received.

[0011] In invention of a claim 2, in addition to the effect of the invention of a claim 1, the game contents offer section is kept for a database, the information on a medal is incorporated, the medal lost by the game keeps, and when it is within the limits of a medal, offer of game contents can be continued. Therefore, when a mobile telecom

terminal performs a game, a medal cannot be lost without limits and proper play can be made to perform.

[0012] By invention of a claim 3, in addition to the effect of the invention of a claim 1, the loan of a medal can be received on a mobile telecom terminal, and accounting according to the loan medal can be performed by the accounting server. Therefore, even if it is in the state which keeps in a database and does not have a medal, the loan of a medal can be received on a mobile telecom terminal, and a game can be enjoyed.

[0013]

[Embodiments of the Invention] Drawing 1 shows the block diagram concerning 1 operation gestalt of this invention. The medal play machine 3 is installed in the recreation hall 1. In this drawing 1 ; although one medal play machine 3 is shown, it may be composition which it has two or more sets. Moreover, although one recreation hall 1 is shown, the case where a large number are installed in the part by national expansion is sufficient.

[0014] The medal custody expenditure machine 5 is installed in the recreation hall 1. This medal custody expenditure machine 5 can receive the loan of the medal of a constant rate, when a play person puts in the fixed amount of money. Moreover, the medal which remains can be deposited after carrying out medal play with the medal play machine 3 in response to the loan of a medal. the time of keeping for the medal custody expenditure machine 5, and receiving expenditure of a medal, or depositing -- fingerprint authentication, a personal identification number, etc. -- him -- it is attesting

[0015] The medal deposited in the medal custody expenditure machine 5 can perform medal play with the medal play machine 3 again in response to a repayment next time.

[0016] The aforementioned medal custody expenditure machine 5 is connected to the managed device 7 of the medal managerial system operator which is a recreation hall side. The managed device 7 is equipped with MPU, memory, etc., and an Internet connectivity is possible for it. The managed device 7 was kept as a database and equipped with the medal data base 9. the managed device 7 keeps this custody medal data base 9 for the aforementioned medal custody expenditure machine 5, it incorporates the information on a medal, and is this \*\*\*\*\* -- the information on a custody medal is memorized and rewritten

[0017] Moreover, the game contents provider 11 offers predetermined game contents as the game contents offer section which offers game contents through the Internet. This game contents provider 11 offers various game contents, keeps in it and also performs offer of the game corresponding to the medal database 9. Although the medal play which treats \*\*\*\* of a medal on a picture can be considered as a game corresponding to the custody medal database 9, in addition even if a medal is a game which is not directly related, it can also be made the composition which \*\*\*\* a medal by the mark of a game.

[0018] In addition, it may be another even if the aforementioned medal managerial system operator and the game contents provider 11 are the same.

[0019] On the other hand, through the communication entrepreneur 15, an Internet connectivity is possible for the mobile telecom terminals 13, such as a cellular phone, they receive game contents from the aforementioned game contents provider 11 by this Internet connectivity, and a predetermined game is possible for them. It faces receiving game contents with this mobile telecom terminal 13, and contracts with the game contents provider 11 beforehand. This contract has what is depended on a document, the thing to perform on a mobile telecom terminal 13. The aforementioned communication entrepreneur 15 has the accounting server 17.

[0020] Next, an operation is explained. First, in a recreation hall 1, the loan of a medal can be received by investing the predetermined amount of money in the medal custody expenditure machine 5. The medal which received this loan performs medal play with the medal play machine 3. In this medal play machine 3, a repayment of the medal more than the medal thrown in when medal play was successful can be received. Therefore, after carrying out medal play, a lot of medals may remain.

[0021] Thus, since carrying out is forbidden outside the recreation hall 1, the remaining medal will be deposited in the medal custody expenditure machine 5. Thus, by receiving expenditure of all the medals deposited in next time, or the part of those, the deposited medal can enjoy medal play with the medal play machine 3 again. The information on the custody medal deposited in the aforementioned medal custody expenditure machine 5 is kept through the managed device 7, it will be inputted into the medal database 9, and this information will keep it, and it will be memorized by the medal database 9, or the last information will be rewritten by the newest information.

[0022] On the other hand, a play person can also enjoy medal play with a mobile telecom terminal 13 in the place left in the recreation hall 1. In this case, it will be in the same state as receiving expenditure of a custody medal. the aforementioned recreation hall 1 -- setting -- the medal custody expenditure machine 5 -- setting -- him -- although authentication will be received and expenditure of a custody medal will be received -- a mobile telecom terminal 13 -- also setting -- a password input or recent years -- setting -- fingerprint authentication etc. -- him -- it can check and positive expenditure can be performed

[0023] And the Internet connectivity of the mobile telecom terminal 13 is carried out, it keeps for the game contents provider 11, and offer of the game contents corresponding to the medal database 9 is received. Offer of these game contents can perform a game on a mobile telecom terminal 13. The \*\*\*\* information on a medal that it \*\*\*\* is sent to the managed device 7 by the game on this mobile telecom terminal 13, and is inputted into the custody medal database 9. The information on the custody medal of the custody medal database 9 is rewritten by this input.

[0024] Therefore, when a game is enjoyed with a mobile telecom terminal 13, the



information on the custody medal of the custody medal database 9 always becomes the newest thing. For this reason, when a play person goes to next time directly to a recreation hall 1 and enjoys medal play with the medal play machine 3, using the information on the newest custody medal, it can keep for the medal custody expenditure machine 5, expenditure of a medal can be received, and medal play can be performed.

[0025] In this way, if it keeps by the game by the last mobile telecom terminal 13 and the custody medal of the medal database 9 serves as zero, the expenditure will be refused, even if it is going to go out to a recreation hall 1, it is going to keep for the medal custody expenditure machine 5 and it is going to receive expenditure of a medal. On the contrary, when the information on many custody medals obtained last time is written in the custody medal database 9 when a mobile telecom terminal 13 performs a game and many medals are obtained, even if the medals deposited in the recreation hall 1 last time were few, and going out and keeping to a recreation hall 1 next time and repaying a medal, it becomes possible to receive expenditure of many custody medals.

[0026] In case a play person enjoys a game with a mobile telecom terminal 13 as mentioned above, the game contents provider 11 accesses the custody medal database 9, keeps, and incorporates the information on a medal, and the medal lost by the game in a mobile telecom terminal 13 keeps, and in being the range of a medal, it continues offer of game contents. Therefore, when a medal is lost and a custody medal becomes [ the number of these lost medals ] zero by the game by the mobile telecom terminal 13 in accordance with the information on the custody medal of the aforementioned custody medal database 9, offer of game contents is ended. However, even when the number of the medals lost by the game in a mobile telecom terminal 13 keeps and it exceeds the number of the custody medals of the medal database 9, it is also possible to constitute so that offer of game contents may be continued, it may lend out to the custody medal database 9 and the information on a medal may be made to memorize.

[0027] Furthermore, when the custody medal of the custody medal database 9 becomes zero, the loan of a medal is enabled on a mobile telecom terminal 13, when a medal is lent out on a mobile telecom terminal 13, it lends out in the accounting server 17 and accounting according to the medal is performed. Therefore, even if it goes to a recreation hall 1 and does not operate the medal custody expenditure machine 5, the loan of a medal can be received, and the game in a mobile telecom terminal 13 can be enjoyed more easily. In this case, as a result of those who go out to a recreation hall 1 once, and are depositing the medal as well as the ability of those who have never gone out to the recreation hall 1 to receive the loan of a medal losing a medal in the game in a mobile telecom terminal 13, a loan can be received when the custody medal of the custody medal database 9 becomes zero.

[0028] Furthermore, as long as a mobile telecom terminal 13 receives offer of game contents, without terminating this and the game is being performed although offer of

the game contents from the game contents provider 11 will be completed when the custody medal of the custody medal database 9 becomes zero, a medal can be automatically lent out as what is demanding the loan of a medal, and it can also charge by the accounting server 17.

[0029] To accounting performed by the loan of the aforementioned medal, the communication entrepreneur 15 will do vicarious execution collection, and the frame which deducted phonecall charges and the charge of vicarious execution will be paid to a medal managerial system operator.

[0030] When the aforementioned game contents provider 11 offers game contents, the aforementioned accounting server 17 will perform accounting according to arrival of the mail. The communication entrepreneur 15 will do vicarious execution collection of this charge, and the frame which deducted phonecall charges and the charge of vicarious execution will be paid to the game contents provider 11.

[0031] Therefore, the game which has gamble nature easily also in a remote place by using this system using a mobile telecom terminal 13 can be enjoyed.

[0032] Although aimed at the medal play machine which used the medal with the above-mentioned operation gestalt, of course, it is equal also about a pachinko ball, others, a medal, and the play machine that applied the equivalent.

---

[Translation done.]

**\* NOTICES \***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.

3.In the drawings, any words are not translated.

---

**DESCRIPTION OF DRAWINGS**

---

[Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1] It is a block diagram concerning 1 operation gestalt of this invention.

[Description of Notations]

1 Recreation Hall

3 Medal Play Machine

5 Medal Custody Expenditure Machine

7 Managed Device

9 Custody Medal Database (Database)

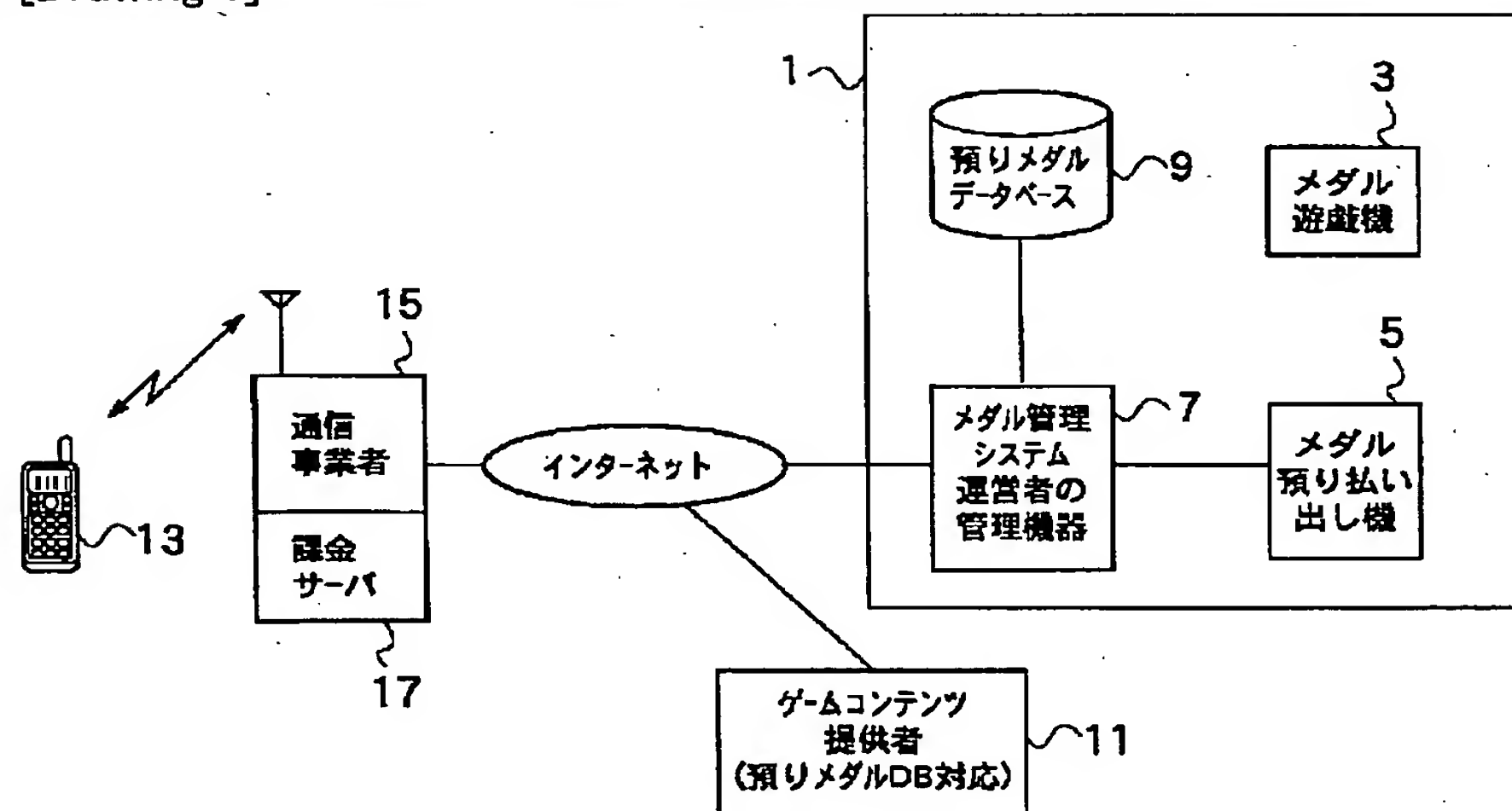
## 17 Accounting Server

**\* NOTICES \***

**3. In the drawings, any words are not translated:**

[Drawing 1]

[Drawing 1]



[Translation done.]